



III° TORNEO BEACH RUGBY "LA META"

REGOLAMENTO

1. Partecipazione

- 1.a Ciascuna squadra dovrà essere formata da un numero minimo 5 giocatori (che scenderanno in campo) fino a un massimo di 12 (7 riserve).
- 1.b La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto indicato nelle schede liberatorie consegnate al momento del check-in, eventuali variazioni dovranno essere comunicate prima dell'incontro al Commissario di Gara.
- 1.c Gli atleti iscritti in una squadra non potranno contemporaneamente far parte di altre squadre.

2. Sostituzione

- 2.a Le sostituzioni potranno essere effettuate solo a gioco fermo e saranno consentite in numero illimitato: qualsiasi giocatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro compagno di squadra.
- 2.b Le sostituzioni dovranno essere effettuate all'interno della zona apposita situata sullo stesso lato in cui sono ubicate le panchine delle squadre, direttamente di fronte ad esse (zona centrale del campo), da dove i giocatori dovranno prima uscire e poi entrare per le sostituzioni, in modo che non siano presenti più di 5 giocatori in campo per la stessa squadra.
Nel caso in cui l'arbitro si accorgesse che una squadra è in campo con più di 5 giocatori, interromperà il gioco assegnando un calcio di punizione in favore della squadra avversaria.

3. Equipaggiamento

- 3.a Ogni squadra dovrà essere equipaggiata con maglia e calzoncini. Le maglie dovranno essere di tessuto resistente (non è consentito l'uso della t-shirt); le maglie saranno omologate all'inizio dell'incontro dall'arbitro. I giocatori dovranno giocare scalzi, tranne quando diversamente autorizzati dall'arbitro.

4. Terreno di Gioco

- 4.a Il torneo si svolgerà su campi da gioco di dimensioni 31 x 25 metri (tolleranza +/- 1 m) compressivi delle aree di meta di 3 metri ciascuna.

5. Fase di Qualificazione

- 5.a La formula di gioco prevede una fase di qualificazione con gironi all'italiana (o a gironi in base alle squadre iscritte) a quattro/cinque squadre. Alla fine della fase di qualificazione, per ciascuna categoria di gioco, sarà stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente mete acquisito sino a quel momento da ciascuna squadra (a parità di quoziente mete si terrà conto delle squadre che avranno formalizzato per prime la loro iscrizione). La fase finale si svolgerà sulla base della predetta classifica, con partite ad eliminazione diretta sino alle finalissime.

6. Tempo di Gioco

- 6.a Tutti gli incontri si articoleranno in due tempi della durata di cinque minuti effettivi (per la fase finale tempi da sette minuti) ciascuno, con un intervallo di metà gara di tre minuti. Per la sola fase finale, in caso di parità, si effettuerà un terzo tempo supplementare senza limite di durata, con la regola della *sudden death*: la squadra che segna per prima vince l'incontro.

7. Cause di forza maggiore

- 7.a Gli Organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara nel caso in cui avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) abbiano causato consistenti ritardi nella programmazione degli incontri, prevedendo, nei casi più gravi, la sospensione definitiva della manifestazione, senza che ciò comporti l'obbligo da parte degli stessi Organizzatori il rimborso delle quote di partecipazione.

15 LUGLIO 2017 – LIDO SEA'S SPORT – SANT'AGATA (MESSINA)

ORE 9:30 TORNEO UNDER 10/12/14/16

ORE 16:00 TORNEO UNDER 18 - SENIOR - OLD



III° TORNEO BEACH RUGBY "LA META"

8. Arbitraggi e cronometraggi

- 8.a Per la direzione di ciascuna gara sarà designato un arbitro che avrà anche funzione di cronometrista e refertista.

9. Principali regole di gioco

- 9.a Non sarà consentito ad una squadra iniziare un incontro avendo un numero inferiore a 5 giocatori in campo. Se nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a 5, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-3.
- 9.b Le squadre chiamate a disputare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco con ritardi superiori ai dieci minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-3. Nella fase di qualificazione, nel caso una squadra dovesse perdere più di due incontri per forfait, ai fini del calcolo del quoziente mete non si terrà conto di alcun punteggio relativo agli incontri in programma per la squadra stessa.
- 9.c La meta vale un punto e non si effettuano calci di trasformazione.
- 9.d Fase qualificazione vittoria 3 punti – pareggio 1 punto
- 9.e E' vietato calciare la palla.
- 9.f Sono eliminate le touche e le mischie ordinate, il gioco si riprende con un calcio libero.
- 9.g Quando il portatore della palla viene preso dall'avversario dovrà lasciare la palla entro due secondi dall'inizio delle fase statica effettuando un passaggio o lasciandola a disposizione di chiunque, a meno che non abbia una progressione di almeno 3 metri durante i tre secondi; nel caso non venisse osservata la regola, la squadra perderà il possesso del pallone.
- 9.h Dopo la segnatura di una meta la palla sarà giocata alla mano, dal centro del campo, mediante calcio libero dalla squadra che ha subito la meta, in maniera veloce se avrà portato la palla dall'area di meta senza passaggi in avanti, in caso contrario dovrà attendere il posizionamento della squadra avversaria.
- 9.i La distanza dalla palla durante le punizioni o i calci d'inizio dovrà essere di cinque metri. Il mancato rispetto della distanza sarà sanzionato dall'arbitro con ulteriori cinque metri.
- 9.l Si gioca con palla n. 4

10. Sanzioni disciplinari

- 10.a Durante il torneo il giocatore potrà subire le seguenti punizioni:
- A) Ammonizione con espulsione temporanea della durata di 2 minuti; in questo caso il giocatore dovrà schierarsi dietro l'area di meta avversaria;
- B) Espulsione per l'intera durata della gara. Un giocatore espulso non potrà più prendere parte alla gara in corso e a quella successiva e non potrà sedere sulla panchina dei sostituti. La sua sostituzione non potrà più essere effettuata; pertanto, se a causa dell'espulsione la squadra dovesse ritrovarsi con meno di 5 giocatori in Campo sarà decretata la vittoria per la squadra avversaria con il punteggio minimo di 0-3.
- 10.b In caso di ammonizione e/o espulsione, l'arbitro dovrà assicurarsi dell'identità del giocatore ammonito e/o espulso e che ciò venga correttamente indicato sul referto di gara.
- 10.c Le ammonizioni saranno riportate sui referti di gara. In caso di doppia ammonizione il giocatore sarà espulso e squalificato per la gara successiva.
- 10.d In caso di grave comportamento antisportivo il Commissario di Gara potrà, a suo insindacabile giudizio, decretare la squalifica del giocatore per l'intera durata del torneo.

- N.B. La partecipazione al torneo comporta l'accettazione del presente REGOLAMENTO di gioco. Per quanto non espressamente indicato viene fatto riferimento alle regole delle L.I.B.R. (Lega Italiana Beach Rugby)

15 LUGLIO 2017 – LIDO SEA'S SPORT – SANT'AGATA (MESSINA)

ORE 9:30 TORNEO UNDER 10/12/14/16

ORE 16:00 TORNEO UNDER 18 - SENIOR - OLD